AIR POWER

Disposizione dei tasti di controllo

Tasti volo
PUNTI DI VISTA

ESC	cambia il viewee al tuo aereo
SHIFT ESC	vista degli altri aerei
F1	zoom dentro
ALT F1	zoom
CTRL F1	reset zoom
F2	ruota verticalm. intorno al visore (da sinistra a destra)
ALT F2	ruota verticalm. intorno ai visori in direzione opposta a F2
CTRL F2	riporta all'angolo di vista verticale di default
F3	ruota orizzontalm. attorno al viewee in senso antiorario
ALT F3	ruota orizzontalm. intorno al viewee in direzione opposta ad F3
CTRL F3	riporta all'angolo di vista orizzontale di default
SHIFT F1	vista della postazione di base del giocatore
SHIFT F2	vista del missile lanciato
SHIFT F3	vista dell'aereo alleato più vicino
SHIFT F4	vista del più vicino aereo nemico
SHIFT F5	vista dell'oggetto che devi attaccare, in base ai messaggi di telemetria (on-screen) della missione
SHIFT F7	vista dell'oggetto a cui si riferisce l'ultimo messaggio
SHIFT F8	vista dell'attuale terreno bersaglio
SHIFT F9	vista del più vicino terreno bersaglio possibile
SHIFT 9	vista del tuo wingman
F4	vista del telaio esterno
F5	vista esterna - la telecamera mantiene rotta e beccheggio assoluti
ALT F5	vista esterna - guardare fuori dal viewee
F6	vista della rotta - la telecamera beccheggia e gira con l'aereo
ALT F6	vista della rotta - vedere fuori dal viewee
F7	vista esterna dal satellite
ALT F7	vista sotto il viewee
F8	vista attraverso il tuo aereo
CTRL F8	vista di attacco dal viewee posteriore dell'aereo
F9	vista dall'abitacolo dell'aereo
5	vista interna - retro
6	vista interna - sinistra
7	vista interna - davanti

Quit

8	vista interna - destra
9	vista interna - retro
0	ritorna all’abitacolo dall’esterno
BARRA SPAZ.	blocco interno dell’abitacolo - individuare e colpire il nemico più vicino
Q	alterna tra punti di vista fissi e liberi
R	diminuire la velocità di rotazione per F2 e F3
ALT R	aumentare la velocità di rotazione per F2 e F3
CTRL R	riporta le viste F2 e F3 ai valori di pre-set
[	guarda in alto
]	guarda in basso
INVIO	attacco di combattimento esterno (individuare e colpire il nemico, più vicino dalla vista esterna
ALT F	seleziona il prossimo viewee più vicino
CTRL F	riporta il punto di vista alla visuale più vicina
SHIFT F	alterna tra punti di vista fissi e liberi
Z	punto di vista dell’impatto - sposta la vista sul bersaglio quando colpisci
X	punto di vista sulle armi - sposta la vista sull’arma lanciata

SHIFT 8,4,6,2 (TAST.NUM.)

CONTROLLI DI ACCELERAZIONE

TAB	accelera il tempo
SHIFT TAB	tempo di accelerazione ininterrotto
ALT F10	diminuisce il fattore di accelerazione
CTRL F10	aumenta il fattore di accelerazione

CONTROLLI DELLE ARMI

SPAZIO	spara
PAG”Up”	scorri le armi selezionate
T	spara autom.
J	aumenta la potenza dei colpi
K	diminuisce la potenza dei colpi

CONTROLLI DI VOLO (TASTIERINO)

A	pilota autom.
1	aumenta la sensibilità dei controlli di volo della tastiera
2	diminuisci la sensibilità dei controlli di volo della tastiera
FINE	virata completa del timone, sinistra
PAG”Down”	virata completa del timone, destra
INS	virata graduale del timone, sinistra
CANC	virata graduale del timone, destra
(8,4,6,2)	direzioni di volo
“Left,Up,Right,Down”	direzioni di volo
B	freno ad aria compressa
L	inizio atterraggio
D	emetti comando “mettersi in contatto” ai membri di volo

CONTROLLI DEL MOTORE

,	motore al minimo
.	motore al massimo
(Tast) -	diminuisce i giri a passi lunghi e singoli
(Tast) +	aumenta i giri a passi lunghi e singoli
SHIFT -	diminuisce i giri a passi lunghi
SHIFT + (Tast)	aumenta i giri a passi lunghi
SHIFT - (Tast)	diminuisce i giri a passi brevi
SHIFT +	aumenta i giri a passi brevi
-	diminuisce i giri continuam. a passi brevi
+	aumenta i giri continuam. a passi brevi

CONTROLLI GENERALI

F10	menu di configurazione
ALT X	esci dal volo
P	pausa
S	alterna il suono (tutto, niente, niente rumori motore, con rumori motore)
V	alterna videoreg.
CTRL V	manda il videoreg. all’inizio e comincia a registrare
ALT D	seleziona autom. il livello di dettaglio adatto alla tua macchina
CTRL D	alterna il dettaglio 3D

CORREZIONE DELLA VISTA IN VOLO

(A) premi SHIFT e il tasto numero o funzione simultaneamente per determinare la vista sull'aereo o sul bersaglio ("viewee")
(B) premi un tasto funzione o numero per mutare il tipo di vista

Come Giocare ad Air Power
É un mondo in cui giganteschi dirigibili dominano il cielo. Queste aeronavi sono usate dai duchi per diffondere il loro potere attraverso i loro uomini, per terra e per cielo. Non ci sono territori sicuri. Capaci di lanciare e ricevere i loro aerei, questi Zeppelin sono in grado di difendersi e di irrompere minacciosamente nel territorio nemico.

Per vincere il trono e diventare Imperatore devi dimostrare il tuo diritto di successione convertendo la gente alla tua causa e guadagnando il loro voto di fedeltà. Ci sono molti modi per raggiungere questo obiettivo. Puoi parlare con i capi degli insediamenti direttamente in maniera diplomatica, intimidendoli e premendo su di loro portandogli via i terreni, o imponendo con la forza un cambiamento al vertice di comando. Solo studiando i rapporti dei servizi segreti, delle spie, e ascoltando i consigli di ufficiali fedeli puoi sperare di ottenere il trono. Devi anche mantenere la tua flotta rifornita e respingere le manovre militari dei tuoi avversari.

É utile notare che i voti di lealtà hanno un valore diverso in base al tipo di insediamento da cui provengono. per esempio, il giuramento di una Città è più importante di quello di un Paese.

Vincere e Perdere
Ci sono tre modi per vincere:

1. Puoi guadagnare abbastanza approvazione da raggiungere in sicurezza il palazzo ed essere incoronato il nuovo Imperatore.

2. Puoi andare nella Kapitale e cercare di farti avanti con la forza tra la Guardia Imperiale.

3. Puoi battere tutti e tre i duchi avversari.

Nessuna di queste opzioni è semplice. L’opzione finale è particolarmente impegnativa. Devi inseguire i tuoi nemici fino allo sterminio, alla distruzione dei loro posti di rifornimento, fino a quando il loro Veicolo non ha più posto dove andare e soccombe, per i danni. Comunque ricorda che mentre fai questo, gli altri tre sfidanti sono impegnati a spostarsi lungo la mappa, guadagnare insediamenti, aumentare la loro forza.

Ci sono due modi per perdere il gioco:
1. Il tuo Veicolo è seriamente danneggiato e non ci sono punti di rifornimento a cui andare e ricevere le dovute riparazioni.

2. Uno degli altri duchi raggiunge la Kapitale per primo e riesce a farsi incoronare Imperatore.